

授業科目名 <英訳>		アントレプレナーシップ特論 Special Lecture for Entrepreneurship			担当者所属・職名・氏名		医学研究科 特定准教授 早乙女 周子 医学研究科 特任教授 寺西 豊 医学研究科 特定助教 山口 太郎 非常勤講師 四本 賢一				
配当学年	専門職	単位数	2	開講年度・開講期	2016・前期集中	曜時限	集中講義	授業形態	特論	使用言語	日本語

[授業の概要・目的]

・本コースの目的は、ビジネスゲームを通じて、実務における予算管理等、会計の意義について学習する。

・1チーム2名で製造業の経営を行い、どれだけ利益を上げられることができたかを競うゲームを行う。ゲームでは製造設備（工場）、原材料の購入、従業員の雇用、商品の生産、販売までを行う。各作業の度に帳簿に費用、売上を記帳し、12ヶ月が経過したところで貸借対照表（B/S）及び損益計算書（P/L）を作成し経常利益を算出する。

・ゲーム中には火災等の予期しない出来事や、競合他者との駆け引きも存在する。

・講義での基礎知識の学習を含めながら、ビジネスゲームの実施、ビジネスゲーム結果の解析及び発表を通じて、経営戦略の検討、ビジネスモデルの構築及び会計の基礎知識を習得し、実践的な理解を深める。

[到達目標]

本講義を履修すると

- ・ 管理会計の基礎の理解
- ・ 企業経営における予算管理の意義の理解
- ・ 企業経営における個人の役割分担の理解

が得られる。

[授業計画と内容]

第1回 8月4日 導入講義
 第2回 8月4日 ビジネスゲーム実施ルールの説明
 第3回 8月4日 ビジネスゲームデモ
 第4~7回 8月5日 ビジネスゲーム I~IV
 第8回 8月5日 ビジネスゲームのレビュー及び講義（資金繰りを考慮しつつ戦略的に投資する意義の理解）
 第9~12回 8月8日 ビジネスゲーム V~VIII
 第13回 8月8日 ビジネスゲーム結果の発表資料作成
 第14回 8月9日 ビジネスゲーム結果の発表
 第15回 8月9日 ビジネスゲームと経営の実際に関する講義／まとめ

[履修要件]

知財選択・MPH選択
 ビジネスゲームは2名1チームで行うため、全講義出席可能であることを必須条件とします。
 本講義は演習科目ですので、講義に必要な管理会計の知識はアントレプレナーシップを受講して、予め習得しておいてください。

----- アントレプレナーシップ特論(2)へ続く↓↓↓

アントレプレナーシップ特論(2)

[成績評価の方法・観点及び達成度]

平常点（出席を含む：配分 40%）、発表とレポート（配分 60%）により、総合的に評価する。

[教科書]

必須テキスト：無し。必要な資料は講義にて配布する。

[参考書等]

(参考書)

[授業外学習（予習・復習）等]

アントレプレナーシップの講義内容、特にビジネスモデル、会計に関する内容について理解しておくこと。
講義開始前にビジネスゲームのルールDVDを視聴し、ルールブックも配布するので、ビジネスゲームのルールをよく理解しておくこと。

(その他（オフィスアワー等）)

人間健康科学系専攻学生の受講可否：可

※オフィスアワー実施の有無は、KULASISで確認してください。